## Esercizio 1

Scrivere un programma C che permetta di lavorare con un certo numero di variabili di tipo scelto dal programmatore e altrettante di tipo puntatore. Le seconde dovranno puntare alle prime. Gestire l’inizializzazione delle prime e tramite le seconde stamparne il valore

## Esercizio 2

Scrivere un programma C che legga una frase introdotta da tastiera. La frase è terminata dall’introduzione del carattere di invio. La frase contiene sia caratteri maiuscoli che caratteri minuscoli e complessivamente al più 100 caratteri. Il programma dovrà stampare su schermo le seguenti informazioni: • per ognuna delle lettere dell’alfabeto, il numero di volte che la lettera compare nella stringa • il numero di consonanti presenti nella stringa • il numero di vocali presenti nella stringa. Il programma deve gestire l'input in modo sicuro.

## Esercizio 3

Si scriva un programma C, adeguatamente commentato, che acquisisca da tastiera un testo libero, composto da più righe (max 1000) di un numero di caratteri non superiore a 100 ciascuna. L’inserimento termina quando l’utente inserirà la riga “FINE”. Al termine dell’acquisizione del testo, il programma dovrà stampare le seguenti statistiche: • il numero totale di righe inserite (ad eccezione di quella “FINE”); • il numero totale di caratteri inseriti; • il numero totale di caratteri alfanumerici inseriti; • il numero totale di parole inserite. Il programma deve gestire l'input in modo sicuro.

## Esercizio 4

Scrivere un programma C che chieda all'utente di immettere due date e che indichi quale delle due si trova prima nel calendario. Gestire ogni data in modo che venga memorizzata in una struttura.